

Haskell en la Industria

El Caso de Erudite Science, Inc.

Pablo Ariel Duboue, PhD

Universidad Nacional de Córdoba,
Facultad de Matemática, Astronomía y Física

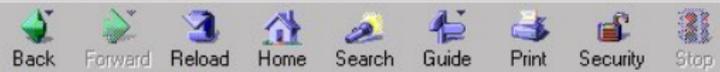


Pablo Duboue, Licenciado

- Licenciado en Computación ingreso 1993
- Trabajo Final en PLN programada en Haskell
- Electiva: compilación de lenguajes funcionales

Trabajo Final

- Desarrollo de un Parser Funcional para el Lenguaje Castellano
- Un pequeño entorno para hacer análisis sintáctico usando una teoría particular (LFG)



Gramática actual: **sencilla**

[Volver a la página principal](#)

[Editar](#) **O -> SN ((**up** SUJ) = **dn**) SV (**up** = **dn**)**

[Editar](#) **SN -> S (**up** = **dn**)**

[Editar](#) **SV -> V (**up** = **dn**) SN ((**up** OBJ) = **dn**)**

[Nueva](#) [Volver](#)



Back



Forward



Reload



Home



Search



Guide



Print



Security



Stop



Bookmarks

Location: <http://200.16.17.178/cgi-bin/lfg/lfg2.cgi>

Léxico actual: **sencillo**

[Volver a la página principal](#)

Editar

AJEDREZ S ((**up** PRED) = 'ajedrez<>', (**up** NUM) = SING, (**up** GEN) = MASC)

Editar

DEEPBLUE S ((**up** PRED) = 'DeepBlue<>', (**up** PERS) = 3, (**up** NUM) = SING, (**up** GEN) = MASC)

Editar

JUEGA V ((**up** PRED) = 'JUGAR<SUJ OBJ>', (**up** TIEMPO) = PRES, ((**up** SUJ) PERS) = 3, ((**up** SUJ) NUM) = SING, (**up** MODO) = IND)

Nueva

[Volver](#)



Back



Forward



Reload



Home



Search



Guide



Print



Security



Stop



Bookmarks



Location: http://200.16.17.178/cgi-bin/lfg/lfg23.cgi

Gramática
actual: **sencilla**

sencilla ▾

Cambiar

Léxico actual: **sencillo**

sencillo ▾

Cambiar

Oración: DeepBlue juega ajedrez

Analizar

```

["[
    SUJ      [
              NUM      SING
              PERS     3
              GEN      MASC
              PRED     'DeepBlue<>'
            ]
    OBJ      [
              GEN      MASC
              NUM      SING
              PRED     'ajedrez<>'
            ]
    MODO     IND
    TIEMPO   PRES
    PRED     'JUGAR<SUJ OBJ>'
]"

```

Volver

Compilación de Lenguajes Funcionales Perezosos

- Optativa
- Implementing functional languages: a tutorial
 - Simon Peyton Jones and David Lester. Published by Prentice Hall, 1992

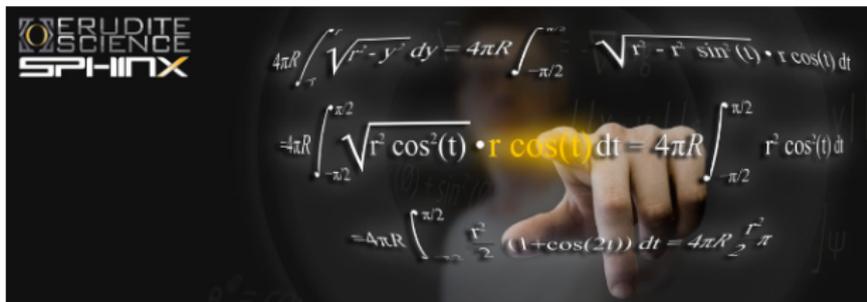
Haskell

- (Wikipedia) Haskell es un lenguaje de programación estandarizado multi-propósito puramente funcional con semánticas no estrictas y fuerte tipificación estática.
- Proceso de estandarización en los '80
- Lenguaje creado en los '90 (un poco después de Perl, un poco antes de Python)
- Funciones como elementos principales
- Tipos de datos, funciones recursivas y definición por patrones

Otras Aplicaciones Industriales

- De la wiki de Haskell:
https://wiki.haskell.org/Haskell_in_industry
 - Empresas grandes: Microsoft, Intel, Google
 - Empresas contratistas militares: Galois Inc, BAE
 - Empresas de operación bursátil digital
- En dice.com:
 - Nada, 24 posts que mencionan Haskell como "un plus"
- En google (<http://functionaljobs.com/>):
 - Más interés en otros lenguajes funcionales (Scala, OCaml, Clojure, JavaScript)

Erudite Science, Inc.



- Fundada en 2013
- Mejorar la educación matemática usando tecnología

Hacer de la tutoría personalizada un hecho para todos los alumnos, cuando y donde la necesiten, salvando las distancias entre alumnos, educadores y las aulas.

Nuestro Producto

- Sphinx: paso a paso tutor para resolución de expresiones formulaicas
- [Demo]

Grupo de Computación y Lógica de McGill

- Francisco Ferreira (UBP'98)



- Steven Thepshourinthone (McGill'15)

Python

- Integración: ejecutable binario independiente
- Sistema python basado en el micro-framework Flask
- Haskell puede generar librerías dinámicas que se pueden cargar desde Python pero el binario es más robusto

Python (2)

Flask

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def hello_world():
    return 'Hello World!'

if __name__ == '__main__':
    app.run()
```

Comunicación: JSON

JavaScript Object Notation

```
{ "x" : 5.0, "y" : 1.3 ,  
  "dimensions" : [ "x", "y", "z" ],  
  "system" : { "name" : "cartesian" }  
}
```

Comunicación: JSON (2)

Utilizando la librería Aeson

```
{-# LANGUAGE DeriveGeneric #-}  
import qualified Data.Aeson as J  
  
data Coord = Coord { x :: Double, y :: Double }  
    deriving (Show, Generic)  
instance J.FromJSON Coord  
  
increase :: String -> Coord  
increase jstr = case (J.decode jstr) of  
    Just coord -> Coord { (x coord) + 1, y }  
    _ -> error "Parse error"
```

Literate Programming (+)



- Programar de manera profesional no es solo el código
 - es poder mantener un equipo de gente trabajando y contribuyendo de manera eficiente.
 - es una actividad en equipo y muy social
- Comunicación es fundamental
 - énfasis en trabajo grupal durante la carrera

Mónadas, cuando y porqué (+)

una *mónada* será una tres-upla $(M, \text{unitM}, \text{bindM})$ consistente en un constructor de tipos M y dos funciones polimórficas.

$\text{unitM} \quad :: \quad a \rightarrow M \ a,$

$\text{bindM} \quad :: \quad M \ a \rightarrow (a \rightarrow M \ b) \rightarrow M \ b,$

Estas funciones deben satisfacer tres leyes:

Identidad a izq: $(\text{unitM} \ a) \ 'bindM' \ k = k \ a$

Identidad a dcha: $m \ 'bindM' \ \text{unitM} = m$

Asociatividad: $m \ 'bindM' \ (\lambda \ a \rightarrow (k \ a) \ 'bindM' \ (\lambda \ b \rightarrow h \ b))$
 $= (m \ 'bindM' \ (\lambda \ a \rightarrow k \ a)) \ 'bindM' \ (\lambda \ b \rightarrow h \ b)$

QuickCheck (+)

- QuickCheck es una librería que permite la generación de casos de tests aleatorios y el chequeo de propiedades sobre ellos.
- En nuestro caso generamos fórmulas al azar y ejecutamos una serie de derivaciones sobre las mismas
 - Chequeamos que la fórmulas den el mismo resultado
- Está basado en un mónada especial Gen
 - Concepto de generadores y propiedades

Previsibilidad tiempo/espacio (-)

- La programación funcional perezosa hace difícil predecir el comportamiento en tiempo de ejecución en materia de tiempo y espacio (memoria)
- Algunos bugs muy difíciles de corregir
 - Utilización del módulo Debug.Trace y la función trace
- Chequeos de memoria en tiempo de ejecución
 - Opción del compilador `-with-rtsopts="-M1024m"` (o simil)
- Profiler `ghc -prof -fprof-auto -rtsopts`

Manejo de Dependencias

- Manejo de dependencias: instalar los módulos necesarios en las versiones correctas
 - Por ejemplo, AESON y QuickCheck son módulos definidos en el sistema Hackage
- Haskell tiene el sistema Cabal para instalar módulos dependientes
- No lo utilizamos todavía, usamos los paquetes definidos en Debian GNU/Linux

Otras Herramientas

- Usamos mucho ghci, un entorno de línea de comando para Haskell
- Permite la evaluación dinámica de expresiones
- Parecido a lo que era Hugs en su época y a la REPL de python actualmente

Compiladores estrictos y microemprendimientos (+)

- En un microemprendimiento informático el producto cambia rápidamente
 - Una empresa pequeña se puede adaptar a cambios y feedback rápidamente
- Cuando el producto cambia, el código obviamente cambia
- Estos cambios generan código re-adaptado con errores de interfaces
 - Los invariantes del código ya no son los mismos
- La alternativa a usar un lenguaje estrictamente tipado es definir gran cantidad de casos de test que chequeen que las distintas funciones son llamadas con los valores correctos

Fay

- Fay es un backend para GHC que compila un subconjunto de Haskell a JavaScript
- Se instala mediante Cabal
- Utiliza FFI (la funcionalidad de Haskell para ejecutar funciones fuera de Haskell) para ejecutar funciones JavaScript
- Una función pura en Haskell se convierte en una función JavaScript
 - Punto único de integración entre los dos lenguajes

Instalación

<https://github.com/faylang/fay/wiki>

```
cabal install cpphs  
# asegurarse que cpphs esté en el PATH  
cabal install fay fay-base
```

Ejemplo

<https://github.com/DrDub/Albahaca/blob/master/AlbahacaHS.hs>

- <http://drdub.github.io/Albahaca/>